# Concevoir des supports e-learning

Grâce à cette formation, vous apprenez à transformer un contenu de formation classique en module e-learning clair, interactif et prêt à être diffusé. Vous travaillez sur les objectifs pédagogiques, le storyboard, les scripts de voix off, les visuels, les quiz et l'assemblage final du module.

| COURS PRATIQUE | PRIX 2026/27 |
|---|---|
| **2 jours** | **1 590 € HT** |

| | |
|---|---|
| **MÉTHODES PÉDAGOGIQUES** | Démonstrations en direct, ateliers pratiques, études de cas en lien avec les situations réelles des participants. |
| **PARTICIPANTS** | Formateurs, concepteurs pédagogiques, responsables pédagogiques, consultants et experts métiers, ainsi que toute personne souhaitant digitaliser ses formations. |
| **COMPÉTENCES DU FORMATEUR** | Les intervenants sont des professionnels expérimentés, alliant expertise terrain et maîtrise des pratiques pédagogiques. Ils accompagnent régulièrement des équipes en entreprise et adaptent leurs interventions aux réalités opérationnelles des participants. Leur approche repose sur le partage d'expérience, des cas concrets et une forte orientation résultats. |
| **MODALITÉS D'ÉVALUATION** | L'acquisition des compétences est appréciée tout au long du parcours à travers des mises en situation, des exercices pratiques et des échanges avec le formateur. Un positionnement en début de formation permet d'identifier les attentes, tandis qu'un bilan en fin de parcours vient mesurer les progrès réalisés et les axes de développement. |
| **MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES** | La formation s'appuie sur une pédagogie active, centrée sur l'expérience des participants et l'application concrète des concepts abordés. Les séquences alternent apports ciblés, mises en pratique, études de cas et échanges collectifs. Les participants sont régulièrement sollicités pour analyser leurs propres situations professionnelles et expérimenter de nouvelles approches. L'ensemble du dispositif favorise l'implication, l'interaction et le transfert des acquis en situation de travail.<br>En cas de problème de connexion pour vos formations à distance, merci de contacter votre référent M. Galdemar : baptistegaldemar@formeaformation.com |
| **MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS** | L'inscription doit être finalisée au plus tard 24 heures avant le début de la formation. La formation est accessible pendant une durée de deux mois à compter de l'inscription du candidat. |
| **ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES** | Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez directement M. Galdemar, référent handicap, à l'adresse suivante contact@formeaformation.com pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.<br>En cas de problème technique, veuillez contacter M. Galdemar au 06 86 75 86 50. |

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

### À l'issue de la formation, l'apprenant sera en mesure de :

- Identifier les étapes clés de conception d'un module e-learning
- Structurer un scénario pédagogique adapté à une formation digitale
- Utiliser OpenAI ChatGPT pour générer des contenus pédagogiques et des scripts de voix off
- Utiliser Gamma pour concevoir des supports visuels interactifs
- Utiliser Maestra Maestra pour produire des capsules audio ou vidéo
- Créer un module e-learning complet intégrant textes, visuels, voix off et quiz

## LE PROGRAMME

**1**

### Comprendre les fondamentaux du e-learning

- Identifier les spécificités d'un module e-learning
- Structurer un parcours engageant
- Définir les objectifs pédagogiques et les livrables attendus

**Exercice IA : définir les objectifs pédagogiques et les livrables d'un module e-learning à partir d'un contenu de formation existant.**

**2**

### Concevoir le scénario pédagogique avec ChatGPT

- Rédiger les objectifs pédagogiques
- Générer le storyboard du module
- Produire les scripts de voix off
- Créer quiz, exercices et études de cas

**Exercice IA : générer avec ChatGPT le storyboard d'un module et les scripts de voix off correspondants.**

**3**

### Créer les supports visuels avec Gamma

- Générer une présentation structurée
- Concevoir des slides pédagogiques attractives
- Ajouter schémas, illustrations et exercices

**Exercice IA : créer avec Gamma les slides pédagogiques d'une séquence du module.**

**4**

### Produire les capsules audio et vidéo avec Maestra

- Générer une voix off à partir des scripts
- Synchroniser l'audio avec les supports
- Exporter les contenus au bon format

**Exercice IA : produire avec Maestra une capsule audio synchronisée avec les supports visuels.**

**5**

### Finaliser et assembler le module e-learning

- Vérifier la cohérence pédagogique
- Intégrer les ressources complémentaires
- Tester l'expérience apprenant

**Cas pratique : assemblage du module, vérification de sa cohérence pédagogique et test du parcours du point de vue de l'apprenant.**

6

### Atelier pratique – Création d'un module complet

- Réalisation d'un mini-module e-learning
- Production des supports, de la voix off et des quiz
- Présentation et retours collectifs

**Mise en situation : présentation d'un mini-module e-learning complet et retours collectifs.**