

Devenir responsable de produit Agile

Cours Pratique de 2 jours

Prix 2024/25 : 1 890€ HT

Le responsable de produit (ou Product Owner) est un acteur clé pour la réussite du projet. Alternant théorie et exercices, cette formation vous apportera toutes les connaissances nécessaires pour appliquer Scrum en vue de maximiser la valeur apportée à un produit.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Appliquer la méthode Scrum dans un rôle de responsable de produit

Se positionner en tant que tel au sein de l'équipe

Planifier et hiérarchiser ses activités de Product Owner en vue d'optimiser la réussite du projet

Préparer la certification "Scrum Product Owner" (en option) Professional Scrum Product Owner® I (PSPO I) de Scrum.org

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Test d'auto-positionnement en début de formation. L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers de quelques exercices à réaliser (jeux de rôle, échanges, études de cas...). Test de validation des acquis après la formation.

TRAVAUX PRATIQUES

Ce stage, très interactif, s'appuie sur de nombreux exercices.

CERTIFICATION

Examen Professional Scrum Product Owner® I (PSPO I®) de Scrum.org®. À l'issue du module de formation, le passage de la certification est en option : possible mais pas obligatoire. L'examen (en anglais) sera passé ultérieurement : fourniture du voucher pour l'examen officiel. Il s'effectuera en ligne et durera en moyenne 1h00 à travers un QCM de 80 questions à choix unique et choix multiples : 85% de bonnes réponses sont nécessaires pour l'obtention de la certification. Le diplôme est téléchargeable sur le site Scrum.org.

PARTICIPANTS

Responsables/chefs de produits, chefs de projets, maîtres d'ouvrage, managers, responsables qualité-méthodes...

PRÉREQUIS

Posséder une expérience de gestion de projet en mode Agile. Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés et passer la certification.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques... Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, FORMEA fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation. La formation est accessible dans les deux mois après inscription du candidat.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez M Galdemar, référent handicap, à l'adresse suivante contact@formeaformation.com pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

LE PROGRAMME

1) Organisation Scrum

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs Scrum.
- Les artefacts : Incrément, Product Backlog, Sprint Backlog, Definition of Done.
- Vue globale des événements et notion de sprint.
- Les événements : sprint planning, daily sprint, sprint review, sprint retrospective.
- Les rôles : l'équipe Scrum, le Product Backlog, le Scrum Master, l'équipe de développement.

Exercice : Quizz et QCM.

2) Identification du rôle et des activités du responsable produit agile (Product Owner)

- Qualités et compétences.
- Les relations avec les parties prenantes.
- Le cumul des "mandats".
- Choisir le bon Product Owner.

Exercice : Analyse et réflexion sur les rôles.

3) Identification des activités du responsable produit agile (Product Owner)

- Définir et maintenir la vision.
- Planifier les releases : les différents niveaux de planification, le cône d'incertitude, story map, roadmap.
- Gérer le Product Backlog : les différents modèles pour les user stories et tests d'acceptation, raffinement.
- La dette technique.
- Participer au sprint planning.
- Pendant le sprint : être disponible, gérer les anomalies, suivre l'avancement, etc.
- Conduire la sprint review : inspection, adaptation et feedbacks.
- Communiquer l'avancement.

Exercice : Réflexion sur les activités, gestion du backlog.

4) ROI et valeur métier

- Qu'est-ce que la valeur ? Les éléments à prendre en compte, notion de ROI et TCO (Total Cost of Ownership).
- Le modèle de Kano : les catégories, les questions à poser.
- Définir la vision : modèle pour formaliser la vision, le Minimum Viable Product.
- Outils pour définir la valeur : brainstorming, Product Box, "souviens-toi du futur", personas, "Prune the tree", etc.
- Le Product Backlog.
- Gestion des exigences : où les trouve-t-on ? La traçabilité.

Exercice : Quizz sur les différents modèles, le backlog...

5) Mise à l'échelle

- Quelques règles.
- Scrum de scrum.
- Nexus.
- SAFe.

6) Examen

- Conseils pour l'examen.
- Examen blanc avec correction commentée.
- Mise en situation à blanc dans les conditions d'examen.
- Fourniture des accès pour l'examen Scrum.org Professional Scrum Product Owner®